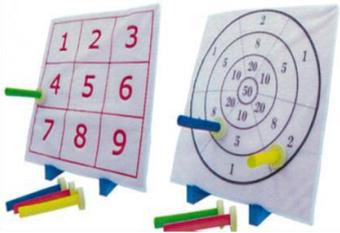


福祉レク用品

■的当て系のもの				貸出し単位	セット数	説明
番号	福祉レク用品					
1	マグダーツ	▽ 的: 47cm × 67cm (丸めて持ち運び、壁掛け式) ▽ 矢(磁石式)		的: 1 矢: 12 (赤6、黄6)	3	マグネット(磁石)式なので安全にダーツゲームを楽しめます。 基本的なゲーム概要 ①ダーツの的に当たったところの数字が点数になります。 ②センター(ブルスアイ)は50ポイント、その周りは25ポイント。 ③その他は放射状に区切られたエリアごとに記された数字を基本に、シングルは1倍、ダブルは2倍、トリプルは3倍の点数になります。 ④3回投げた合計点の高い人が勝ち。
2	台風ドカン! ※			箱: 3 ま: 6 (青3、赤3、台6)	1	ダンボールの中の空気が、手でたたくことにより圧縮されて、前の穴から吹き出します(空気鉄砲の原理)。これで前方にある的を倒すわけですが、上達すると2~3m離れていても倒すことが可能。 腕にハンディがある場合は、たたきにくい側を支えたり、本体を90度回して上からでもたたけます。 やってみないとわからない驚きとおもしろさ。 シンプルで飽きがこない。
3	新十扇 (しんとせん)			扇: 10(赤5、緑5) 扇立て: 1 的: 1 鈴(的に付ける): 1 空気入れ: 1 空気入れの口部品: 1 朱色毛せん: 1	1	伝統的な「投扇興」をスポーツにした現代版投扇興。 基本的なゲーム概要 ①先攻が扇5枚を的に当てるよう連続して投げます。 ②同様に後攻が投げ、得点を集計し1遊技が終了。 ③2遊技目は扇を交換し1遊技目同様に進めます。 ④勝敗は4遊技し総合得点の高いほうの勝ち。得点圏に入った扇は1点、的に当たった扇は3点、得点圏内で同色要の扇が重なった場合は2点。
4	開運お手玉 ボード※			お手玉ボード: 1 お手玉: 20(各10) 招福カード: 18 (黒猫2、白猫16) 占いカード: 18	2	棚の上に招福カードを並べ、お手玉を投げたのった棚の点数で競います。お手玉が棚から落ちても下の棚に救われたり、ハラハラ、ドキドキの展開で楽しめます。 また、オリジナルのカードを作って楽しむこともできます。
5	スマイル射的 ※	▽ まと: 縦11cm、横57cm、高さ18cm、重量1.4kg ▽ 輪ゴム鉄砲: 長さ40cm、重量80g		ま: 2 輪ゴム鉄砲: 2 ※輪ゴムは使用者で ご用意ください。	1	縁日でよく遊んだ射的をゲーム化してみたら、「今まであまり積極的でなかった男性が参加するようになった」の声がしきりといわれるこのゲーム。 本体を傾ければすぐに的が復帰。 カードの裏に水性ペンで得点を書いたり消したりできます。

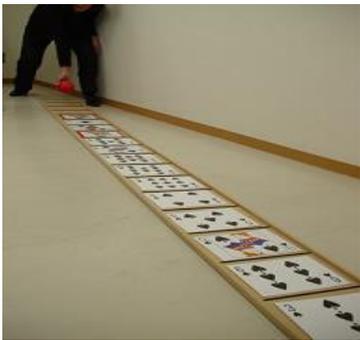
6	ソフトダーツ	▽的: 60×60×厚さ1.6cm ▽矢: 長さ23cm・直径7cm・持ち棒太さ2.9cm ▽重さ: 1セット1.9kg		的(裏表柄違い): 1枚 台座: 1台 矢: 4本(4色1本ずつ)	2	台座を組み、的をセットしてください。 付属の矢を的に向かって投げ、くっつけて遊ぶダーツです。 的が裏表2種類ありますのでゲームによって使い分けが可能です。 的を床に置いてトスターゲットゲームとしても遊んでいただけます。
68	モルック	▽スティック: 高さ20cm、直径5cm ▽スキttl: 高さ13.5cm、直径5cm		スティック: 1本 スキttl: 12本 専用ケース	1	モルック棒を投げてスキttlを倒します。 モルック棒を投げる時は必ず下手投げです。 ルール: 最初に投げる人を決めます。 1本だけ倒れた場合⇒ピン(スキttl)にある番号が得点になります。 2本以上のピン(スキttl)が倒れた場合⇒倒れたピンの本数が得点となります。 ※ピン(スキttl)が他のピン(スキttl)やモルック棒に寄りかかっている状態は倒れたピンとしてカウントはしません。 倒れたピンは倒された場所で立て直します。モルック棒を次のプレイヤーに渡します。 最初に50点に得点したプレイヤーが勝者です。もし得点が50点以上になってしまった時は25点に戻され、ゲームは続きます。 次のゲームの投げ順は得点の低いプレイヤーからとなります。

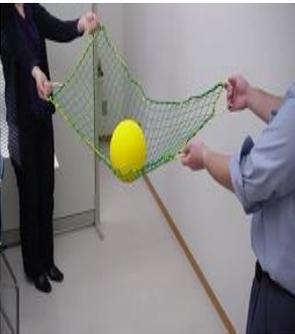
■輪を使うもの

番号	福祉レク用品			貸出し単位	セット数	説明
7	公式ワナゲ	▽台: 60cm×60cm ▽輪: 外径17cm、約135g、特殊ゴム製		台: 1 (脚2、棒9、ネジ7) 輪: 18 (赤8、黄8、青2)	2	135gのリングを2mの距離から投げる公式ワナゲ。競技方式も統一ルールがあって、日本ワナゲ協会が全国ランキングを出しています。 数字の配列はタテ、ヨコ、ナナメ、いずれを足しても15になるように工夫されています。
8	どこでもわなげ※	▽ EVAスポンジ製(柔軟性、弾力性に富む) ▽ プレート: 25cm×25cm×2cm ▽ 輪: 直径17.5cm ▽ 丸棒: 直径28mm、長さ20cm		プレート: 9 (9色: 水色、赤、黄、紫、緑、ピンク、薄緑、青、オレンジ) 輪: 18 (上記9色×各2枚) 丸棒: 9 (9色)	2	スポンジ製。棒は曲げても折れません。幼児や高齢者が台の上に倒れても安心。 9色のリングと9色のプレートからなるカラフルな構成で、プレートの組み方は自由自在。斜めや立体にもできます。 また、水を吸わない素材なので、室内、室外だけでなく、プールに浮かべて楽しむこともできます。 土台を部屋のあちこちに置き同じ色のリングに入れて戻ってくるなどゲームとしての活用や、リングのみをリングパトンや、踊りに使用したりと活用の幅はたくさんあります。
9	フリースタイルわなげ※			台: 7 (7色) 支柱: 7 (7色 長1、中3、短3) 輪: 25 (5色×5本)	2	色がカラフル、支柱の長さも長、中、短と3種類。そして、六角の台(ベース)にすることで、蜂の巣型にしたり、横に長くしたり…、支柱のレイアウトは自由自在。「輪を入れる楽しさ」を純粋に楽しめる「ほのぼの」感が魅力です。

10	キャッチ・ザ・リング			輪: 6 (赤3、黄3)	2	向かい合った2人が、3つ以上のリングをまとめて投げ合い、合計でキャッチできたリングの数を競います。
11	リングリングゲーム※	リング直径: 25cm、38cm		輪(大):3 (赤・青・黄) 輪(小):3 (赤・青・黄) サークルロープ: 2	2	基本のゲームは、カラフルで軽い発砲ゴム製のやわらかいリングを、2人1組で投げたり、身体のすべてを使って受けます。
12	ワーリング※			傾斜板: 1 マジックテープ: 1 輪(大): 8 (赤3、黄3、緑2) 輪(小): 8 (青4、緑4) 収納袋: 1	1	輪投げの的をカラフルなリングに代えて、誰でも簡単に楽しめる輪投げが誕生しました！ 輪に輪を入れる新発想の輪投げゲームです。傾斜板の手前に輪を置き、スツとすべらせるだけだから、とにかく入りやすいのが特徴です。1つ入ったら1点、3つ並んだらボーナスとして2点加算。いかに3つ並べるかが高得点のカギとなり、ちょっとした頭の体操にもなります。パーフェクトはボーナス10点。的に入らなかったリングも、次のリングがぶつかったり、壁に当たった衝撃でコロんと入る可能性をはらんでいるので、能力差が気にならないのも特徴の一つです。

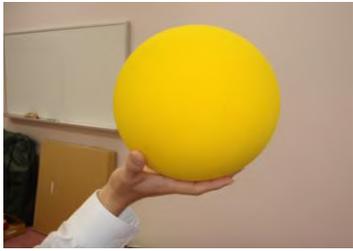
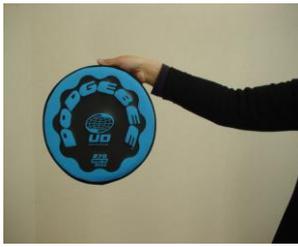
■ボールを使うもの

番号	福祉レク用品		貸出し単位	セット数	説明	
13	スカットボールⅡ			ゲーム台: 1 マット: 1 クラブ: 2 ボール: 10 収納バッグ: 1	2	ゲートボールと同様のスティックを使って、的になる台の穴にボールを入れます。スカットとすると人気ですが、力の弱い高齢者や車いす利用の方には、スティック操作が難しいという課題がありました。そこで、押し出し角度が自在のため、だれもがボールを押し出せる新スティックが開発されました。ゲーム台にもピンを打ち付けたことで、ボールが台上をあちこち動いて見ていて楽しく、ワクワク・ドキドキ。より楽しさが高まっています。子どもたちと高齢者との交流行事などにも適しています。
14	ゲームレール※	▽ レール: 幅 25cm×90cm(合板) ▽ ボール: 直径 10cm、約600g(ゴム製)		レール: 4 ストッパー: 1 ボール: 1 トランプカード: 15	2	ボールを転がして、ボールの止まったところのトランプの点数を競います。カードの位置を変えたり、枚数を変えたりするだけでもゲームに変化が生まれます。ゲームが単純である分、いくらでもアレンジできます。また、偶然性が高いので、能力差がみられないのも特徴のひとつといえます。

15	友・遊 (ゆうゆう) ボウリング	※ワンタッチで ピンを戻せます。		ピン台(ピン10): 1 ボール止め板: (色:緑) 2 傾斜レーン: 1 傾斜レーン用支柱: 2 ボール: 4 (プラスチックタイプ2、 ソフトタイプ2)	2	ピン横にあるハンドルを引くと、あつという間に元どおり。また、ピン手前の傾斜台のおかげで、ピンを倒すときの迫力が増します。
16	ポッチャ※			ボール: 白1、赤6、 青6 うちわ: 1	2	ポッチャとは、子どもから高齢者まで、健常者も障害をもった人も共に楽しめるゲームです。 目標となる白いボール(ジャックボールと呼ぶ)に、自分の赤あるいは青の革製ボールを投げたり転がしたりして、相手よりジャックボールに近づけることを競うゲームです。 屋外でも屋内でも、平らな場所であればできます。
17	ネット・パス・ ラリー用 取って付き ネット	(ボールは別)		ネット: 2枚 (2枚1組) ※ボールは別途「スポ ンジボール」 を借りるなどしてくだ さい。	1	2人1組を2組作り、取って付きネットを使ってキャッチボールをする。 ほかに、ネットを持つ人が順番に入れ替わりながらボールをバウンドさせ、何回リレーができるか楽しむ、など。
18	フリンゴ※	室内で行う場合、 動きが激しくなる 場合は、ひざパツ トなどの保護用具 の使用をおすすめ します。		クロス: 2 専用ボール: 5	2	水着と同じ伸縮性に富んだクロスを首からかけて、両手でクロスにしっかりと張りを持たせ、ゴルフボール大の専用ボールをバドミントンと同じ広さのコート・ネットで打ち合のが正式ですが、キャッチボールだけでもおもしろさ満点。両手がふさがっているのでバランス感覚が問われ、動きも激しくなります。ちょっとユーモラスな動き+激しい運動量、と若者には最適です。 シングル、ダブルスで楽しめます。

■ボール類

番号	福祉レク用品		貸出し単位	セット数	説明
19	ボール エクササイ ズ・ボール		20(青7、黄7、赤6)	1	ボールを使った体操、ボールエクササイズ用のボールです。(障害者福祉センターあかみねで活動しているボールエクササイズボランティアが、高齢者や障害者の皆さに、福祉委員会主催の行事等で出前指導をしています。)

20	キャッチボール※	▽ 取って：中心より約14.5cm ▽ 重量約220g		1	2	6本の取っ手がある独特なデザイン。キャッチしやすく、また投げやすいように工夫されたやわらかい安全なボールです。取っ手にはそれぞれ異なる色がついているため、スコアを競ったり、色を使ったいろいろな遊び方が考えられます。
21	RF グラップボール※	▽ 直径21cm ▽ 重量350g ▽ ゴム素材		1(6色あり：赤、黄、青、緑、紫、オレンジ)	6	キャッチするにも、内部に指を入れてしっかりとつかめるので、片手で簡単に扱えるボールです。とりやすく、つかみやすい。復元力と耐久性があります。
22	スポンジボール	▽ 弾力性あり ▽ 直径20cm ▽ 重量250g		1(色は黄)	5	例えば、体育館でミニ・サッカー等にも利用できます。
23	フロートR ジュニア	▽ 円筒：直径75cm、長さ85cm ▽ ピラミッド：一辺80cm ▽ キューブ：一辺80cm (ナイロン素材)		円筒： 1 ピラミッド： 1 キューブ： 1 空気入れ： 1 ←内、「ピラミッド」	1	大きくて、カラフルでゆっくりと空中を漂うフロートRは、それだけでも十分絵になります。パレーボールのボール代わりや、空中大玉送りなど応用範囲が広いのも魅力です。 ※ この独特の浮遊感は軽さにあります。インナー(内側ゴム等)を使用していないため、15分で約20%の空気が抜けます。長時間ご使用の際は、空気を補充しながらお使いください。
24	ドッジビー(小)※	(ソフトディスク) ▽ 直径27cm ▽ 重量85g		1	3	ドッジビーは、ウレタンと布を素材としたソフトで安全なディスク。これをボールの代わりに使用して、ドッジボール(ディスクドッジ)を楽しめるように考案されました。もちろん、ほかにもさまざまな活用できます。
25	ドッジビー(大)※	(ソフトディスク) ▽ 直径60cm ▽ 重量300g		1	3	同上

■サイコロ						
番号	福祉レク用品		貸出し単位	セット数	説明	
26	サイコロ	木製 4×4 2個 3.5×3.5 8個 2.5×2.5 6個 2×2 48個		1	1	
27	ジャンボ※サイコロ(小)	▽ 一辺18cm ▽ 重量150g		1	3	表面:パイル地、内部:スポンジ製。
28	ジャンボサイコロ(大)※	▽ 一辺27cm ▽ 重量450g		1	3	同上

■ロープ系のもの						
番号	福祉レク用品		貸出し単位	セット数	説明	
29	サークル・ジャンプ		 ロープ付カラーボール: 1 専用サークル: 1	1	1	ロープにつながったボールを回し、その中に一人ずつ入りながらジャンプ。
30	10人なわとびロープ※		 10人なわとびロープ: 1	1	1	10mのロープを使った大なわとび。 3人以上であれば何人でも楽しめる。「跳んだ回数×跳んだ人数」がチームのポイントに(異人数でも対抗戦ができる)、など。

■棒を使うもの

番号	福祉レク用品			貸出し単位	セット数	説明
31	キャッチング・ザ・スティック「どんばあ」※	▽ 長さ1m ▽ 重量約180g		どんばあ棒: 16	2	キャッチ・ザ・スティック: 10人が横一列に並び、位置を変えながらスティックを倒さずに何回キャッチ(受け渡し)できるかを楽しみます。 ドンパ・リレー: 1人2本のスティックを持ち、内側を向いて円陣を作り、「ドンドン、パツ」と、隣りの人にスティックをリレー。何回続けてできるかを楽しみます。

■その他のゲーム類

番号	福祉レク用品			貸出し単位	セット数	説明
32	スキヤキ・ジャンケンゲーム※			カード: 75 (牛肉10、豆腐・たまご・しらたき各15、ネギ20)	2	グループを家族と見立て、リーダーと家族の代表がジャンケン。勝てば、くじ引きの要領でこのカードを引くことができます。これを繰り返して、いちばん早く5種類のカードをそろえた家族が優勝です。
33	なかむらさんのスキヤキゲーム			カード: 240枚 (各カード 蓋の裏面参照) カード くじ引きボックス	1	グループを家族と見立て、リーダーと家族の代表がジャンケン。勝てば、くじ引きの要領でこのカードを引くことができます。これを繰り返して、いちばん早く5種類のカードをそろえた家族が優勝です。
34	チームラビリンス※ (迷路)			持ちて付き黒布: 1 角棒: 26 (青5=長、黄8=中、赤13=短) マジックテープカラースポット: 12(6色×2枚) ボール: 3 収納バッグ: 1	1	軽くて、安全。持ち運びも楽々。そして、楽しい。みんなで布を動かしながら、ボールをゴールさせて遊びます。 1.7m四方の黒い大きな布に発砲素材の角棒を自由に貼り付け、好みの迷路を作ります。途中には、ボールを捕まえてしまうマジックテープでできたカラースポットを置きます。布製なので、適度な重量、持ちても付いていて、片マヒの方にも楽しんでいただけます。 自由設計できるので、難易度も思いのまま、1ヶ月間続けてグループごとに記録を競っても楽しい。

35	釣りっこ※			さかな: 15 さお: 6	2 障がいがある人でも楽しめる釣りゲームとして開発されたもの。さおのしなりとハラハラ感が楽しい。釣る魚によって難易度が変わります(細い魚ほど難易度が高い)。魚の裏面に得点等を記入しておくとともに盛り上がりやすい。魚を釣りながらにぎやかな会話が自然に生まれるのもこのゲームの特徴といえます。
36	たいこ相撲※			土俵: 1 パチ: 4 カ士: 6 (胴体6、腕12、足12)	1 「紙相撲じゃ物足りない」。そんな施設の声から完成したもの。思い思いにカ士を作れることや、対戦する方法としてさまざまな組み方ができること、また、手を痛めることのようにスポンジ付きのパチを使用するなど、工夫が凝らされています。星取り表を作って場所を開けば、いっそう盛り上がるでしょう。
37	点鳥(てんとり)ルーレット※			シート: 1 ルーレット台: 1 回転棒: 1 風見鶏形の板: 1 ハンマー: 1 数字カード: 16 (1~16)	2 赤い玉の部分をハンマーでたたくと、軽やかな鈴の音とともに風見鶏が得点を示してくれます。どこに止まるかわからないドキドキ感はルーレットそのもの。得点の代わりにお菓子を置くなど、いろいろなアレンジもできます。

■かるた、カード系、ボードゲーム

番号	福祉レク用品			貸出し単位	セット数	説明
38	江戸いろはかるた			カード: 100	2	江戸時代に生まれたカルタの大定番といわれます。まさにカルタの王道といえる50のことわざと絵札。お年寄りがわたしたちに教える場面が多くなりそうな素材です。
39	【CD付き】小倉百人一首 敷島			カード: 200 CD: 2枚組 (鑑賞用、競技用) 解説書: 1	2	(社)全日本かるた協会選定の本格的CD2枚組(鑑賞用、競技用)付きの小倉百人一首。文字は楷書体で読みやすく、幅広い対象の方が使える定番型です。かるた取りや坊主めくりなど、遊び方はさまざま。高齢の方は、昔覚えた和歌を懐かしく思い出して楽しめそうです。鑑賞用のCDは下の句を2回繰り返すゆっくりした詠みで、お正月のかるた遊びに最適。

40	お魚カルタ			カード: 100	2	60余年前のカルタの復刻版です。ユーモラスな文体とレトロな絵柄は当時のまま。食材としての「魚」の話題は、高齢者の回想を引き出しやすい材料ともいえます。
41	思い出カルタ※			カード: 100	2	懐かしい日本の童謡や唱歌50曲が、カラフルな絵柄のカルタになっています。曲の前半が読み札、後半が絵入りの取り札です。 普通の遊び方だけでなく、トランプの神経衰弱のように「歌合わせ」、百人一首の坊主めくりのように「動物めくり」なども楽しめます。ラミネート加工が施されています。
42	慣用句かるた			カード: 90	2	猫をかぶる、筋を通すなどの44種の慣用句のカルタ。 ことばを見て二倍の遊び方が楽しめます。絵札はユニークな漢字のイラストがクイズ風に描かれ、字札は慣用句を簡潔に説明しています。 おしゃれなデザインの絵札から慣用句を当てる、読み札を聴いて絵札を取るなど、遊び方もいろいろ。
43	トランプ	青柄 3ケース 赤柄 2ケース 黒柄 1ケース		カード	1	通常のサイズ

■かるた、カード系、ボードゲーム

番号	福祉レク用品			貸出し単位	セット数	説明
44	スーパージャンボトランプ	34cm × 22cm		カード	1	大きなカードで、絵柄や数字が見やすい。

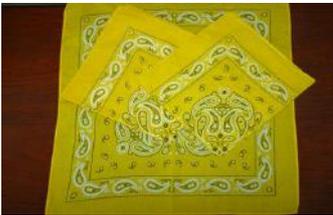
45	花おりおり かるた			カード: 96 解説書: 1	2 取り札の美しい草花の写真と、読み札の風情豊かな筆書きで、遊びながら花の由来や特徴が学べます。 通常のかるたの札より一まわり大きめ(8×6cm)なので、高齢の方にも遊びやすいサイズです。 「花おりおり」著者の湯浅浩史監修。取り札の裏には同氏による解説付き。
46	野菜カード			カード: 65 解説書: 1	2 野菜とその花の札が32枚ずつと、野菜を食べる害虫のカード(ジョーカー)1枚。トランプのような13種類のゲームを楽しみながら、野菜への興味と知識を育めます。 カードをズラリと並べる「八百屋」(トランプでいう「七並べ」)など。 カードは、似たものどうし8種類に分類(例:「ねぎ類」=ねぎ、にら、らっきょう、たまねぎ)。
47	四字熟語合 せ			カード: 150 解説書: 1	2 四字熟語を2つに分けたカードが75組。中央にカードの山をつくり、順に札をめくりながら、2枚のカードを合わせて四字熟語を完成させるゲームです。 難易度別に色分けしており、オレンジの方がかんたん、グリーンの方がより難しくなっています。ふりがな付き。解説書には四字熟語の意味が載っています。 神経衰弱のような遊びや、ペア決定のための材料としても活用可能。 子どもはもちろん、大人の脳トレにもおすすめです。
48	オセロ	38×38			1
49	コミュニケー ション麻雀			マット: 180cm四方 3 6枚 牌: 136牌 サイコロ: 2個	1 『2人1組』でペアの仲間と相談しながら「あがり」を目指します。相談しながらゲームを進めますので、初心者の人にも楽しんでいただけます。

■その他のグッズ類

番号	福祉レク用品		貸出し単位	セット数	説明	
50	早押しピンポンブー	単三電池4個使用。電池は使用者でご用意ください。		1	1	1～6の早押しボタンをそれぞれ持って、クイズの答えがわかり素早くボタンを押すと、いちばん早い人のランプがつかます。司会者は、ボタン操作で正解ならピンポーン、間違えればブーという音を出すことができます。
51	ビンゴ			ビンゴ本体: 1 玉: 75	1	集いの場で活躍します。
52	スポーツビンゴ			ネット: 1 玉: 赤15、白15 ネット固定用: ガムテープ セロテープ	1	2チームに分かれて、マスの中に玉(赤、白)を投げ入れ 入った球数を競って遊びます。
53	ドレミマット			マット: 8 (ド、レ、ミ、ファ、ソ、ラ、シ、ド)	1	遊び方は簡単! マットの中心を軽く押すだけで、音が鳴ります。だから、まだ体重の軽い乳幼児が、マットの上をはいはいしたり、高齢者の方がゆっくり歩くだけで、とてもきれいな音が出ます。材質はソフトで安全なEVA スポンジ。音の出る部分にも機械やセンサー等は一切使っていないので、壊れにくく丈夫です。また、きれいな音を出すために、1つのマットに音の出るリードを2個つけていることも特徴です自由な組み合わせも可能で、ドレミマットがあれば、マット同士をつなぎ、端から歩くだけで簡単な曲を演奏することもできます。
54	ドレミパイプ※	プラスチック製	 	プラスチック製パイプ: 8 (ド、レ、ミ、ファ、ソ、ラ、シ、ド)	5	アメリカ生まれの手に持つパイプの楽器。カラフルで軽いプラスチック(ポリエチレン)のパイプは、誰もが持ちやすく扱いやすい。正確な音階を出せるのが特色。

55	鈴		1	4	集いの場をにぎやかに盛り上げるのにも活躍します。
----	---	--	---	---	--------------------------

■その他のグッズ類

番号	福祉レク用品		貸出し単位	セット数	説明
56	ムーブメント・スカーフ※		15 (赤5、ピンク5、黄緑5)	3	薄くて軽いので、空中をゆっくりと浮遊します。 また、カラフルなので、いろいろ活用できます。
57	お手玉		10	20	集いの場で活躍します。
58	はちまき		20(赤10、白10)	2	紅白戦でゲームを行う時に、小道具として活用できます。
59	バンダナ		1	55	
60	大声トライアル		本体×1 マイク×1 スタートボタン×1 映像ケーブル×1	1	

■DVD・CD					
番号	福祉レク用品		貸出し単位	セット数	説明
61	【DVD】 （CD付き） 『介護予防体操』		DVD: 1 CD: 1 （DVD内で使用の曲を CDに別収録。）	2	手軽な体操です。 1、おてもやん体操： すっきり・しゃっきり、転ばない筋肉とバランス感覚の強化。 2、ふるさと体操： 心がほんわかほぐれてくる、ゆったりストレッチ。若々しくしなやかな体作り。
62	【CD】 『いきいき歌ってはつらつ元気』		CD2枚組: 1 （歌入り、カラオケ） 歌詞カードセット: 1	2	シニア世代にふさわしいアレンジ・キー・テンポの楽曲を厳選してあります。 その曲がつくられた当手を回想できるようなワンポイントアドバイス付き。 気軽に歌の健康効果を体験することができます。
63	【CD】 『効果音楽ベスト』		CD2枚組: 1	2	式典や集いの場に花を添えます。 入場から退場まで、これ1枚で大丈夫、の効果音楽の決定盤。これであなとも名演出家です。 功労者発表／花束贈呈／出場者入場／厳かな和会食パーティーBG／肝試し大会／マジックショーの始まり／ゲーム対戦BG／クイズ考え中／迫りくる恐怖 ほか。
64	【CD】 『効果音楽ベスト』		CD2枚組: 1	2	波の音、風の音、電話ベルの音、消防車のサイレンの音、心臓の鼓動の音、シャンパン、ビールの音、泣き・笑い・くしゃみの音、道路工事の音ほか。アイデアで、イベントをもっともっと盛り上げてください。

■ルール説明本・DVD					
番号	福祉レク用品		貸出し単位	セット数	説明
65	【本】 チャレンジ・ザ・ゲーム ルールガイド （2007-2008）	▽ A5判 ▽ 80頁 ▽ ルール説明本。	1	2	2007-2008年度版ルールガイド。チャレンジ・ザ・ゲームは、遊び感覚で身体を動かす楽しさが味わえる新感覚のレクリエーションスポーツ。その全16種目を紹介。 <u>10人なわとびロープ、サークルジャンプ、ネット・バス・ラリー、キャッチング・ザ・スティック「どんばあ」</u> ほか。
66	【DVD】 チャレンジ・ザ・ゲーム ルールガイド		1	2	チャレンジ・ザ・ゲームは、遊び感覚で身体を動かす楽しさが味わえる新感覚のレクリエーションスポーツ。そのルールや審判法を解説したDVD。 <u>10人なわとびロープ、サークルジャンプ、ネット・バス・ラリー、キャッチング・ザ・スティック「どんばあ」</u> ほか。